

Link do produktu: <https://cstrike.pl/myszka-optyczna-rival-100-dota2-steelseries-p-874.html>



Myszka optyczna Rival 100 Dota2 Steelseries

Cena	219,99 zł
Dostępność	Niedostępny
Czas wysyłki	28 dni
Producent	Steelseries

Opis produktu

Najnowsza mysz Steelseries Rival 100 jest odpowiedzią na ogromne zapotrzebowanie i prośby graczy dla których prosta budowa myszy, a zarazem jakość wykonania jest priorytetem. Po długich godzinach spędzonych na projektowaniu, nasz zespół stworzył mysz łączącą ze sobą najważniejsze cechy mysz Kinzu oraz Kany.

Steelseries Rival 100 został wyposażony w optyczny sensor AVAGO o rozdzielczości maksymalnie sięgającej do 4000DPI, zapewniając najwyższą precyzję, której gracze wymagają od swoich broni. Bez względu na to jak intensywne będą Twoje ruchy, Rival 100 zapewni Ci pełną kontrolę oraz precyzję działania.

Przy projektowaniu Rival 100 mieliśmy jedną myśl w głowie. Stworzymy mysz dla każdego. Bez względu na to czy jesteś praworęczny czy leworęczny, symetryczny kształt pozwoli każdemu korzystać z dobrodziejstw w jakie nasza mysz została wyposażona.

Rival 100 odziedziczył po Kanie v2, 6 przycisków dając Ci możliwość samodzielnego wyboru akcji które chcesz wykonać. Każdy z przycisków możesz dowolnie przypisać do klawiszy klawiatury, myszy, mediów czy też makr, które możesz sam stworzyć.

Kolejnym etapem projektowania było zapewnienie wam pełnej personalizacji. Rival 100 został wyposażony w dwie strefy podświetlenia w 16 milionach kolorów! Teraz Twoja mysz może w pełni oddać Twój charakter.

Każdy użytkownik myszy pragnie, aby skok przycisków był jak najlepszy. Projektując Rivala, rozmieściliśmy przyciski ergonomiczne, aby ich układ był naturalny dla graczy.

Specyfikacja produktu:

producent: Steelseries

typ myszy: optyczna

rozdzielczość: 4000 cpi

komunikacja z myszą: przewodowa

profil myszki: dla praworęcznych

ergonomiczny kształt: tak

liczba przycisków: 6 szt.

programowanie przycisków: tak

rolka przewijania: 1 szt.

kolor: czarno-czerwony (wersja Dota2)

wersja opakowania: BOX